

# **REGLEMENT DU JEU DE LA FRANÇAISE DES JEUX DÉNOMMÉ "COTE & SCORE"**

## **Article 1<sup>er</sup> Cadre juridique**

- 1.1. Le présent règlement, pris en application de l'article 42 modifié de la loi n° 84-1208 du 29 décembre 1984 et du décret modifié n° 85-390 du 1<sup>er</sup> avril 1985 s'applique au jeu dénommé Cote & Score.
- 1.2. Le règlement général des jeux de La Française des Jeux accessible par Internet et par téléphone mobile fait le 5 avril 2001 et publié au Journal officiel du 19 avril 2001 et ses modifications successives publiées au Journal officiel s'applique aux joueurs effectuant leurs prises de jeux par Internet sur le site [www.fdjeux.com](http://www.fdjeux.com). Les dispositions spécifiques aux prises de jeu par Internet sont regroupées à l'article 13.
- 1.3. Conformément au décret n° 2007-728 du 7 mai 2007 modifiant le décret n° 85-390 du 1<sup>er</sup> avril 1985, les jeux de paris et de pronostics sportifs ne peuvent être vendus aux mineurs, même émancipés. En cas de doute sur l'âge du joueur, le titulaire du point de vente peut lui demander de présenter une pièce d'identité afin de vérifier son âge, faute de quoi il pourra lui refuser la vente.
- 1.4. Le présent règlement ne permet pas la prise de jeux par internet.

## **Article 2 Description du jeu**

- 2.1. Le jeu Cote & Score est un jeu de contrepartie offert aux joueurs de la métropole, des départements d'outre-mer et de la principauté de Monaco. Les prises de jeu par Internet sont accessibles aux joueurs résidant en Métropole, dans les départements d'outre-mer, de la principauté de Monaco et de Saint Pierre et Miquelon.
- 2.2. Définitions :
  - 2.2.1. Le terme "jeu" désigne, d'une part, l'ensemble des règles permettant l'obtention d'un gain fondé sur l'exactitude de pronostics sportifs et sur le hasard et, d'autre part, l'ensemble des éléments de participation propres à chaque joueur, c'est-à-dire ses pronostics et son ou ses numéros Hasard.
  - 2.2.2. Le pari est une question posée au joueur portant sur l'issue d'une rencontre sportive ou d'une compétition. Cette issue est propre à chaque formule de pari, telle que mentionnée au sous-article 3.5.1.
    - 2.2.2.1. Le pari court terme (CT) est un pari dont le résultat est promulgué au plus tard le lendemain de la date de fin de la liste de rattachement.

2.2.2.2. Le pari long terme (LT) est un pari dont le résultat est promulgué le lendemain de la rencontre sportive ou de la compétition servant de support au pari, et dans un délai n'excédant pas 11 semaines après la fin de la première liste ayant proposé ce pari ; cette rencontre sportive ou compétition peut avoir lieu plusieurs semaines, voire plusieurs mois après le jour de la prise de jeu. Un même pari à long terme peut être proposé sur différentes listes en tant que nouveau pari, auquel peuvent être rattachés de nouveaux pronostics ainsi que de nouvelles cotes.

2.2.3. Le pronostic est la réponse à la question posée dans le libellé du pari. A chaque pronostic est affectée une cote, supérieure à 1 et comportant jusqu'à deux décimales. Plus la cote est proche de 1 et plus le résultat est probable. Cette cote est mentionnée sur la liste. Les cotes sont établies par les coteurs de La Française des Jeux. Elles sont susceptibles d'être modifiées pendant la période de validation d'un pari.

2.3. Selon la périodicité définie par La Française des Jeux en fonction du calendrier des événements sportifs, une ou plusieurs listes de paris concernant des rencontres sportives ou des compétitions nationales, étrangères et/ou internationales, sont proposées aux joueurs. Ces rencontres sportives ou compétitions sont jouées sur une période minimale d'une journée et maximale de plusieurs mois, et leur durée au sein d'une liste de paris est au minimum d'un jour et au maximum de sept jours. Le dernier jour de cette période est appelé « le jour de la fermeture de la liste ».

2.4. Cette liste comporte son numéro d'ordre, ainsi que les dates de début et de fin de la période de jeu. Elle comporte en outre pour chaque pari les éléments suivants :

- Numéro du pari,
- L'intitulé du pari (par exemple : pari sur le score exact d'un match, pari sur le type de victoire d'un match, pari sur le résultat à la mi-temps et à la fin du temps réglementaire, pari sur le vainqueur d'une compétition, d'une course, d'un tournoi ou d'un championnat),
- Date et heure prévisionnelles de fin des prises de jeux de chaque pari,
- Cote et numéro associés à chaque pronostic, comme indiqué au sous-article 2.6.

2.5. Cette liste est portée à la connaissance des joueurs par différents moyens ayant chacun valeur officielle :

- impression de la liste par le détaillant agréé de La Française des Jeux, via le terminal de prise de jeux, en complément ou en substitution de l'affiche précédemment citée,
- impression de l'infographie de la liste (format PDF) mise à disposition sur internet sur le site [www.fdjeux.com](http://www.fdjeux.com).

L'affiche dans les points de vente agréés Cote & Score de La Française des Jeux n'étant pas modifiable, le joueur doit vérifier auprès de son détaillant si les cotes indiquées sur l'affiche ont évolué.

Les informations diffusées aux joueurs par la presse ou d'autres sites internet n'ont qu'une valeur indicative.

La liste devient caduque à la clôture définitive des prises de jeux relatives aux paris qu'elle comporte.

Pour un pari long terme, sur la liste est mentionnée la date prévisionnelle de résultat de ce pari. De plus, le joueur a la possibilité de demander à son détaillant agréé Cote & Score une impression à partir du terminal reprenant tous les paris long terme proposés

dans la liste en cours, avec soit les pronostics gagnants pour les paris arrivés à échéance, soit la date prévisionnelle de résultat des paris non échus.

- 2.6. Le jeu comporte également un élément de hasard : le tirage d'un numéro Hasard, comme indiqué à l'article 6.
- 2.7. Le joueur choisit sa mise parmi les différentes possibilités qui lui sont offertes, comme indiqué au sous-article 3.5.3.

### **Article 3** **Prises de jeu et mises**

- 3.1. Des bulletins de jeu sur support papier sont mis à la disposition des joueurs dans les points de validation agréés Cote & Score de La Française des Jeux.
- 3.2. Seuls ces bulletins peuvent être utilisés pour les prises de jeux, qui s'effectuent par enregistrement du (des) pronostic(s) du joueur sur le site central informatique de La Française des Jeux, au moyen du terminal d'un point de validation. Ces bulletins sont uniquement destinés à cet enregistrement. Ils restent la propriété de La Française des Jeux et ne peuvent servir à d'autres usages que ceux prévus par le présent règlement, sauf accord donné expressément par La Française des Jeux.
- 3.3. Les bulletins présentés pour enregistrement ne doivent être ni pliés, ni maculés, ni froissés, ni déchirés et ne doivent pas comporter de mentions ou signes ajoutés. Les joueurs utilisant un bulletin papier doivent tracer des croix à l'intérieur des cases, à l'exclusion de tout autre signe. Ces croix doivent être marquées en noir ou en bleu.
- 3.4. Il existe un seul type de bulletin qui comporte 3 grilles de 3 blocs chacune. Le premier bloc à renseigner se réfère au numéro du pari correspondant (de 1 à 15) figurant sur la liste des paris en vigueur au moment de la prise de jeux. Le deuxième bloc à renseigner se réfère au numéro du pronostic correspondant (de 1 à 36) figurant sur la liste des paris en vigueur au moment de la prise de jeux. Le troisième bloc à renseigner concerne le montant de la mise pour cette grille.
- 3.5. Pour jouer, le joueur choisit :
  - un pari, auquel est associé un numéro,
  - de un à quatre pronostics, chacun associé à un numéro,
  - un montant de mise.

### 3.5.1. Pari

Pour chaque grille, le premier bloc à renseigner porte sur le choix du pari.

A chaque liste est rattaché un maximum de 15 paris.

Il est possible de réaliser jusqu'à 3 paris sur un même bulletin.

Les paris peuvent être de plusieurs natures et sont à ce titre déclinés en différentes formules de pari :

3.5.1.1. La formule « Score exact » consiste à pronostiquer pour un match de football quel sera le score exact du match à la fin du temps réglementaire, sans tenir compte des éventuels prolongations et tirs au but.

Plusieurs pronostics possibles sont proposés. Exemples de pronostics pouvant être proposés (liste non exhaustive) :

- Pour une victoire à domicile : « 1:0 », « 2:0 », « 2:1 », « 3:0 », « 3:1 », « 3:2 », « 4:0 », « 4:1 » et « 4:2 »,
- Pour un match nul : « 0:0 », « 1:1 », « 2:2 » et « 3:3 »,
- Pour une victoire à l'extérieur : « 0:1 », « 0:2 », « 1:2 », « 0:3 », « 1:3 », « 2:3 », « 0:4 », « 1:4 » et « 2:4 »,
- Un pronostic « Autres » permet de pronostiquer un quelconque résultat différent de ceux proposés (ex : « 6:0 » ou « 4:4 »).

Un seul pronostic pourra être gagnant par pari pour cette formule.

3.5.1.2. La formule « Mi-temps / Fin de match » consiste à pronostiquer pour un match de football ou de rugby quel sera le résultat du match, fondé sur le principe du 1N2 (1 = 1<sup>ère</sup> équipe citée dans le pari, N = match nul, 2 = 2<sup>ème</sup> équipe citée dans le pari) à la mi-temps et à la fin du temps réglementaire, sans tenir compte des éventuels prolongations et tirs au but.

Les 9 pronostics possibles sont les suivants :

- « 1/1 » : l'équipe 1 (1<sup>ère</sup> équipe citée dans le pari) mène à la mi-temps et gagne le match à la fin du temps réglementaire,
- « 1/N » : l'équipe 1 mène à la mi-temps et il y a match nul à la fin du temps réglementaire,
- « 1/2 » : l'équipe 1 mène à la mi-temps et l'équipe 2 (2<sup>e</sup> équipe citée dans le pari) gagne le match à la fin du temps réglementaire,
- « N/1 » : il y a match nul à la mi-temps et l'équipe 1 gagne le match à la fin du temps réglementaire,
- « N/N » : il y a match nul à la mi-temps et à la fin du temps réglementaire,
- « N/2 » : il y a match nul à la mi-temps et l'équipe 2 gagne le match à la fin du temps réglementaire,
- « 2/1 » : l'équipe 2 mène à la mi-temps et l'équipe 1 gagne le match à la fin du temps réglementaire,
- « 2/N » : l'équipe 2 mène à la mi-temps et il y a match nul à la fin du temps réglementaire,
- « 2/2 » : l'équipe 2 mène à la mi-temps et gagne le match à la fin du temps réglementaire.

Un seul pronostic pourra être gagnant par pari pour cette formule.

3.5.1.3. La formule « Type de victoire équipe » ou « Type de victoire individuelle » consiste à pronostiquer le type de victoire d'une rencontre à élimination directe.

3.5.1.3.1. Pour un match de football, les 6 pronostics possibles sont les suivants :

- Equipe 1 victorieuse à la fin du temps réglementaire,
- Equipe 1 victorieuse à l'issue des prolongations,
- Equipe 1 victorieuse à l'issue des tirs aux buts,
- Equipe 2 victorieuse à la fin du temps réglementaire,
- Equipe 2 victorieuse à l'issue des prolongations,
- Equipe 2 victorieuse à l'issue des tirs aux buts.

3.5.1.3.2. Pour un match de tennis entre 2 joueurs, les pronostics possibles varieront en fonction de la compétition proposée.

Par exemple, pour une rencontre se déroulant au meilleur des 5 sets (3 sets gagnants), les 6 pronostics possibles sont les suivants :

- Joueur 1 victorieux par 3 sets à 0,
- Joueur 1 victorieux par 3 sets à 1,
- Joueur 1 victorieux par 3 sets à 2,
- Joueur 2 victorieux par 3 sets à 0,
- Joueur 2 victorieux par 3 sets à 1,
- Joueur 2 victorieux par 3 sets à 2.

En cas d'abandon de l'un des deux joueurs après le début de la rencontre, toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles.

Un seul pronostic pourra être gagnant par pari pour cette formule.

3.5.1.3. La formule « Vainqueur de compétition » consiste à pronostiquer le vainqueur d'un tournoi, d'une course, ou de toute compétition sportive. Elle intègre les sous-formules « Vainqueur finale équipe », « Vainqueur finale individuel », « Vainqueur équipe » et « Vainqueur individuel ».

Les pronostics possibles sont proposés parmi les sportifs ou équipes qui participent à cet événement sportif. Dans le cas où au moins l'un des sportifs ou l'une des équipes n'est pas proposé dans la sélection des pronostics à choisir, un pronostic « Autre » sera systématiquement proposé, permettant ainsi au joueur de choisir tout pronostic différent de ceux figurant parmi les choix proposés.

Plusieurs pronostics pourront éventuellement être gagnants par pari pour cette formule, en cas de vainqueurs ex-aequo déclarés par les autorités sportives compétentes.

### 3.5.2. Pronostics

Pour chaque grille, le deuxième bloc à renseigner porte sur le choix du ou des pronostics.

En fonction de la formule de pari proposée, les pronostics peuvent être de différentes natures, telles que, notamment :

- choix d'un nom de sportif, voire d'une combinaison de noms de sportifs parmi une sélection des pronostics possibles pour une formule de pari portant sur un sportif ;

- choix d'un nom d'équipe, voire d'une combinaison de noms d'équipes parmi une sélection de pronostics possibles pour une formule de pari portant sur une équipe ;
- choix d'un résultat ou d'un type de résultat d'une rencontre sportive parmi une sélection de pronostics possibles pour une formule de pari portant sur un résultat.

Le nombre de pronostics proposés dépendra de la formule de pari, dans la limite de 2 pronostics minimum et 36 pronostics maximum par pari.

Le joueur pourra choisir pour un pari, soit un seul pronostic (pari simple), soit de deux à quatre pronostics (pari combiné), en fonction du nombre de pronostics proposés.

### 3.5.3. Mises

Pour chaque grille, le troisième bloc à renseigner porte sur le montant de la mise choisi par le joueur.

3.5.3.1. La mise unitaire est de 1 euro : c'est la mise minimale pour un pronostic unique sur un pari donné.

3.5.3.2. Le joueur peut engager 1, 2, 5, 10, 20, 50, 75, 100 fois la mise unitaire de 1 euro, en sélectionnant la case correspondante. Le montant ainsi obtenu est appelé mise de base.

3.5.3.3. Le joueur ne peut sélectionner qu'une seule case par grille correspondant à sa mise de base.

3.5.3.4. Pour un pari donné, le montant à payer correspondra à la mise de base, multipliée par le nombre de pronostics choisis par le joueur.

Le tableau ci-dessous récapitule toutes les sommes à payer possibles par pari en fonction des choix du joueur.

Mise de base :		1 €	2 €	5 €	10 €	20 €	50 €	75 €	100 €
Pari simple	Pari combiné	Somme à payer en fonction de la mise de base et du pari simple ou combiné choisi :							
1 pronostic		1 €	2 €	5 €	10 €	20 €	50 €	75 €	100 €
	2 pronostics	2 €	4 €	10 €	20 €	40 €	100 €	150 €	200 €
	3 pronostics	3 €	6 €	15 €	30 €	60 €	150 €	225 €	300 €
	4 pronostics	4 €	8 €	20 €	40 €	80 €	200 €	300 €	400 €

3.5.3.5. Si la somme à payer dépasse 100 euros, le responsable du point de validation peut demander au joueur confirmation de sa participation.

3.6. Tout bulletin ne répondant pas aux exigences énumérées aux sous-articles 3.5.1 à 3.5.3 sera refusé.

## **Article 4**

### **Détermination des résultats**

Pour tout pari, le résultat à considérer est celui officialisé par les autorités sportives compétentes, sous réserve des dispositions qui suivent.

- 4.1. Pour les matches de football, le résultat à considérer dépend de la formule de pari choisie.
  - 4.1.1. Pour une formule de pari de type « Score exact », le résultat à considérer est celui à la fin du temps réglementaire, sans tenir compte des éventuels prolongations et tirs au but.
  - 4.1.2. Pour une formule de pari de type « Mi-temps / Fin de match », le résultat à considérer est celui à la fin de la première mi-temps et celui à la fin du temps réglementaire, sans tenir compte des éventuels prolongations et tirs au but.
  - 4.1.3. Pour une formule de pari « Type de victoire », le résultat à considérer est celui à la fin du match, en tenant compte des éventuels prolongations et tirs au but.
- 4.2. Pour les matches de rugby, le résultat à considérer est celui à la fin du temps réglementaire, sans tenir compte des éventuelles prolongations ni des différentes règles applicables ensuite en vertu du règlement général de la Fédération Française de Rugby.
- 4.3. Pour les matches de tennis, le résultat à considérer est, pour une rencontre entre 2 joueurs, celui annoncé par l'arbitre lors de la fin de la rencontre, le résultat officialisé à l'issue de la rencontre permettant la qualification ou la victoire finale d'une des deux équipes.
- 4.4. Pour un pari de type « Vainqueur de compétition », quels que soient le sport et la durée de la compétition, le résultat à considérer est celui officialisé par les autorités sportives compétentes à l'issue de la compétition.
- 4.5. Quel que soit le sport, seuls sont pris en compte les résultats obtenus sur le terrain ou à l'issue de la compétition. Les résultats obtenus suite à une mesure disciplinaire devant un tribunal, sportif ou non, ou suite à une décision des autorités compétentes, ne sont pas pris en compte dès lors que la promulgation des résultats a déjà été effectuée par La Française des Jeux.

## **Article 5**

### **Annulation de pari ou de pronostic – Interruption de prises de jeux**

- 5.1. Annulation de pari
  - 5.1.1. Annulation d'un pari court terme

Si, dans le cadre d'un pari court terme, un événement sportif pour lequel des prises de jeux ont eu lieu ne parvient pas à son terme ou est reporté à une date inconnue ou à une date postérieure à la fin de la période de validité de la liste, toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles.

Dès que la totalité des cotes d'un pari passent à 1, il n'est plus possible d'enregistrer des pronostics sur ce pari.

#### 5.1.2. Annulation d'un pari long terme

Si, dans le cadre d'un pari long terme, un événement sportif pour lequel des prises de jeux ont eu lieu ne parvient pas à son terme ou est annulé, toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles et sur toutes les listes de rattachement de ce pari.

S'il est reporté à une date inconnue ou à une date postérieure au jour de fermeture de la dernière liste sur laquelle il est proposé, toutes les prises de jeu enregistrées sur ce pari restent valables jusqu'à cette nouvelle date (cotes maintenues sur tous les pronostics réalisés et pas d'annulation du pari), dans la mesure où le report de celle-ci n'est pas supérieure à 11 semaines après le jour de fermeture de la première liste ayant proposé ce pari, et ce quel que soit le moment où est connue la nouvelle date.

Dès que la totalité des cotes d'un pari passent à 1, il n'est plus possible d'enregistrer des pronostics sur ce pari.

#### 5.1.3. Particularité des sports automobiles

Dans le cadre d'un pari relatif aux sports automobiles (Formule 1 et Rallye WRC), la course est considérée comme parvenue à son terme, si 75 % (pour la Formule 1) ou deux tiers (pour le Rallye WRC) de la distance prévue à l'origine pour la course a été effectuée par le pilote de tête. En-deça de ces seuils, la course sera considérée comme n'étant parvenue à son terme et le pari sera annulé conformément aux sous-articles 5.1.1. ou 5.1.2.

#### 5.2. Annulation de pronostic

Pour certaines formules de pari, l'annulation d'un ou plusieurs pronostics aura lieu dans les cas suivants :

- Sports collectifs : pour un pari de type « Vainqueur de compétition » (pari court terme ou long terme), si une équipe proposée dans la liste déclare forfait avant le coup de sifflet indiquant le début de son premier match.
- Tennis :
  - pour un pari de type « Vainqueur individuel d'une compétition » : si un joueur proposé dans la liste est forfait avant d'avoir participé au premier point de sa première rencontre ;
  - pour un pari de type « Vainqueur équipe d'une compétition » : si une équipe proposée dans la liste déclare forfait avant que l'équipe ait participé au premier point de la première rencontre du premier tour de la compétition.
- Sports automobiles :
  - pour un pari de type « Vainqueur d'une course » : si le nom du pilote n'apparaît pas dans les résultats officiels de la course concernée ;

- pour un pari de type « Vainqueur individuel d'un championnat » : si un pilote proposé dans une des listes n'est présent sur aucune grille (Formule 1) ou ligne (Rallye WRC) de départ d'aucune des courses constitutives de la saison de championnat concerné.

Si un pronostic est annulé, sa cote passe à 1 et le pronostic est considéré gagnant.

Si après l'annulation d'un pronostic, le nombre total de pronostics restants (non annulés) est inférieur à 2 pronostics, le pari de rattachement est systématiquement annulé.

De plus dans le cadre de l'annulation d'un ou plusieurs pronostics, la Française des Jeux se réserve le droit d'annuler le pari concerné qu'il soit proposé en court terme et/ou long terme.

Dès que la cote d'un pronostic passe à 1, il n'est plus possible d'enregistrer des prises de jeux sur ce pronostic.

- 5.3. Si l'heure d'un match ou d'une compétition est avancée, les cotes sont maintenues mais l'heure de fin de validation est modifiée en fonction du nouvel horaire. Si, pour un pari court terme, le match ou la compétition a déjà commencé au moment où le nouvel horaire est connu, les prises de jeux sont bloquées et les cotes sont maintenues pour les joueurs ayant joué avant le commencement du match ou de la compétition. La Française des Jeux se réserve le droit de ne pas payer les gains correspondant à des prises de jeux effectuées après le début de la rencontre ou de la compétition.
- 5.4. Aucun pronostic ne peut être enregistré sur une rencontre sportive ou une compétition au-delà des date et heure de fin de prise de jeux de cette rencontre ou cette compétition indiquées sur la liste. La Française des Jeux se réserve le droit de ne pas payer les gains correspondant à des prises de jeux effectuées après la fin de la rencontre ou de la compétition. La Française des Jeux peut à tout moment durant la période de prise de jeux en cours interrompre les prises de jeux d'une rencontre sportive ou d'une compétition ou modifier les date et heure de fin de prise de jeux d'une rencontre sportive ou d'une compétition conformément aux dispositions des sous-articles 5.5. à 5.7.
- 5.5. Au titre d'une liste de paris, les prises de jeux peuvent être refusées dans les cas suivants :
  - Le total des prises de jeux enregistrées sur un pari pour l'ensemble des joueurs dépasse 500 000 €
  - Le total des prises de jeux enregistrées sur un pronostic pour l'ensemble des joueurs dépasse 250 000 €
  - Les gains potentiels totaux correspondant aux prises de jeux de l'ensemble des joueurs sur un pronostic donné excèdent 1 000 000 €
- 5.6. Au titre d'un pari, les prises de jeux peuvent être refusées si la différence entre le cumul des gains potentiels d'au moins un des pronostics possibles et le total de la part des mises enregistrées sur ce pari allouée aux joueurs dépasse la somme de 10 000 €

- 5.7. Si le calcul quotidien de l'ensemble des gains d'une liste de paris dépasse la somme de 30 000 000 €, les prises de jeux des journées suivantes de la liste en cours peuvent être refusées. Si le calcul de l'ensemble des gains depuis le début d'une liste de paris atteint la somme de 76 225 000 €, les prises de jeux des journées suivantes de ladite liste sont refusées.
- 5.8. En cas de fraude ou de soupçon de fraude pesant sur une rencontre sportive ou une compétition, les prises de jeux sont interrompues. En application de l'adage « la fraude corrompt tout », La Française des Jeux se réserve le droit d'annuler le pari correspondant ; dans cette hypothèse, toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles.

## **Article 6**

### **Tirages du numéro Hasard**

- 6.1. Un numéro Hasard est attribué lors de la validation des pronostics inscrits par le joueur sur son bulletin ou sa représentation de bulletin.
- 6.2. Le nombre de numéros Hasard attribués au joueur est proportionnel à la somme à payer indiquée au sous-article 3.5.3. Il est attribué un numéro Hasard par euro payé. Si plusieurs numéros Hasard sont attribués pour un même reçu, l'attribution des numéros Hasard sera séquentielle.
- 6.3. Le ou les numéros Hasard sont imprimés automatiquement sur le reçu par le terminal de prises de jeux avec la mention de la date du tirage au sort auquel ils participent. Dans le cas d'un bulletin comportant plusieurs paris, générant plusieurs reçus de jeu, l'attribution des numéros Hasard ne sera pas obligatoirement séquentielle d'un reçu de jeu à l'autre.
- 6.4. La date du tirage au sort auquel le ou les numéros Hasard participent est celle du jour de la prise de jeux effectuée par le joueur si celle-ci a lieu avant 22 heures (heure métropolitaine). Si la prise de jeux intervient entre 22 et 24 heures (heures métropolitaines) cette date est celle du lendemain de la prise de jeux.
- 6.5. Le tirage au sort du numéro Hasard est commun avec celui du jeu de La Française des Jeux dénommé « Cote & Match ». Il est effectué par un moyen informatique par désignation au hasard d'un numéro compris entre 0001 inclus et 2500 inclus. Il a lieu chaque jour à l'heure définie par La Française des Jeux.  
En conséquence, la probabilité de gagner par pari correspond au montant payé par pari en euros divisé par 2500.
- 6.6. Le joueur dont un numéro Hasard figurant sur son reçu sort au tirage à la date de tirage indiquée sur le reçu gagne 25 euros pour le numéro Hasard gagnant, qu'il ait gagné ou non au jeu de pronostics sportifs.
- 6.7. Même dans l'hypothèse mentionnée aux sous-articles 5.1. et 5.2., le ou les numéros Hasard figurant sur le reçu du joueur participent au tirage du numéro Hasard.

- 6.8. Si un tirage est interrompu en cours d'exécution pour des raisons indépendantes de la volonté de La Française des Jeux, ou bien si le résultat du tirage n'est pas cohérent avec le présent règlement, le tirage concerné est annulé et un nouveau tirage est réalisé pour les prises de jeux considérées dans un délai de 48 heures.
- 6.9. Seuls font foi les résultats des tirages constatés par huissier de justice et figurant sur le procès-verbal qu'il a dressé.
- 6.10. En application des textes cités au sous-article 1.1, la participation au seul tirage du numéro Hasard n'est pas possible.

## **Article 7** **Reçu de jeu**

- 7.1. Pour les prises de jeux effectuées au moyen d'un bulletin dans un point de vente agréé de La Française des Jeux, un reçu de jeu édité sur support papier par le terminal informatique du point de validation est remis au joueur, après enregistrement des jeux sur le site central informatique de La Française des Jeux et versement du montant de la somme à payer.  
Pour chaque pari effectué, un reçu de jeu est édité. Le joueur peut ainsi se voir remettre de 1 à 3 reçus de jeu par bulletin validé.
- 7.2. Sur le reçu, sont indiqués notamment :
- la date d'enregistrement de la prise de jeux,
  - le numéro correspondant au point d'enregistrement,
  - le numéro séquentiel,
  - le logo ou le nom Cote & Score,
  - le numéro de liste Cote & Score,
  - la période d'ouverture de la liste,
  - le type de prise de jeu (pari simple ou pari combiné),
  - le numéro de pari,
  - le libellé du pari,
  - le ou les numéros de pronostic,
  - le libellé du ou des pronostics ainsi que la cote associée,
  - le nombre de pronostics joués,
  - le montant de mise choisi,
  - le montant du gain potentiel maximum et le pronostic correspondant, identifié par son numéro (en cas de prise de jeu combinée, c'est la cote la plus élevée et le pronostic associé qui sont imprimés),
  - le montant total de la prise de jeux,
  - le ou les numéros Hasard,
  - la date du tirage du numéro Hasard.

Ce reçu doit comporter dans sa partie inférieure un code barres, un numéro d'identification et un numéro de contrôle.

- 7.3. Dès la remise du reçu par le titulaire du point de validation, le joueur doit s'assurer immédiatement que les informations portées sur le reçu sont conformes à ses pronostics et au montant total de la prise de jeux. En cas de contestation entre le joueur

et La Française des Jeux portant sur une divergence entre les informations portées sur les listes mentionnées à l'article 2 et celles portées sur un reçu de jeu, seules ces dernières informations font foi.

- 7.4. Tout reçu ayant fait l'objet d'une quelconque modification après enregistrement sera annulé, sans préjudice des poursuites prévues à l'article 14 ci-après.
- 7.5. Les reçus qui sont remis aux joueurs après enregistrement restent la propriété de La Française des Jeux. Ils ne peuvent servir à d'autres usages que ceux prévus par le présent règlement, sauf accord donné expressément par La Française des Jeux.

## **Article 8**

### **Enregistrement des jeux sur le site central informatique de La Française des Jeux**

#### **8.1. Jours et heures d'enregistrement des jeux**

- 8.1.1. Un joueur ne peut pronostiquer que les résultats des rencontres sportives ou compétitions dont les prises de jeux sont ouvertes. Les jours et heures limites prévisionnelles d'enregistrement des prises de jeux au titre d'une rencontre sportive ou d'une compétition peuvent être obtenus dans chaque point de validation agréé de La Française des Jeux ou sur le site [www.fdjeux.com](http://www.fdjeux.com).
- 8.1.2. Les pronostics des joueurs participent au jeu, dès lors qu'ils ont été enregistrés dans les conditions prévues au présent règlement et que les informations les concernant ont été scellées informatiquement par La Française des Jeux. La date du scellement informatique des informations fait foi entre les parties.

#### **8.2. Enregistrement**

- 8.2.1. Pour les prises de jeux effectuées au moyen d'un bulletin dans un point de vente agréé Cote & Score de La Française des Jeux, la possession d'un reçu de jeu émis conformément au sous-article 7.2, ainsi que l'enregistrement et le scellement informatique par La Française des Jeux des informations mentionnées sur le reçu, sont des conditions substantielles à la formation du contrat entre le joueur et La Française des Jeux.
- 8.2.2. Le joueur doit s'assurer immédiatement que les informations portées sur le reçu sont conformes à ses pronostics et au montant de la mise de son choix. Toute réclamation à ce sujet doit être immédiatement formulée auprès du responsable du point de vente agréé Cote & Score de La Française des Jeux ayant délivré le reçu ; aucune réclamation à cet égard ne sera acceptée après le tirage du numéro Hasard ou 5 minutes après la fin des prises de jeux du pari auquel a participé le reçu.  
En cas de contestation entre le joueur et La Française des Jeux portant sur une divergence entre les informations portées sur un reçu de jeu et celles scellées informatiquement par La Française des Jeux, seules ces dernières informations font foi.
- 8.2.3. Ne participe pas au jeu et est intégralement remboursé, sur remise du reçu de jeu, dans les délais de forclusion prévus à l'article 12 ci-après, tout reçu délivré dont les

informations ne sont pas conformes aux dispositions du présent règlement, notamment au sous-article 7.2 ci-dessus ou n'ont pas été scellées informatiquement par La Française des Jeux conformément aux dispositions des sous-articles 8.1 et 8.2, quelle qu'en soit la raison.

### **8.3. Annulations**

- 8.3.1. L'annulation d'une prise de jeux est possible dans les 10 minutes qui suivent cette dernière et à condition que le tirage du numéro Hasard et/ou l'heure de fin de validation de l'un des paris sélectionnés n'interviennent pas dans les dix minutes qui suivent la prise de jeux. Dans ces hypothèses, le joueur disposera d'un délai minimum de cinq minutes pour annuler sa prise de jeux.  
L'annulation d'une prise de jeux effectuée au moyen d'un bulletin n'est possible que dans le point de validation ayant délivré le reçu.
- 8.3.2 Les prises de jeux ayant fait l'objet d'une opération d'annulation et dont les informations d'annulation ont été enregistrées et scellées informatiquement par La Française des Jeux avant la clôture des opérations d'enregistrement des jeux ne participent pas au jeu.

## **Article 9 Gains**

- 9.1. Le gain pour un pronostic gagnant est le produit de la mise multipliée par la cote du pronostic, le cas échéant arrondi au dixième d'euro supérieur.
- 9.2. En cas de gain multiple sur une prise de jeu comportant au moins 2 pronostics gagnants, le gain du joueur est égal à la somme des gains relatifs aux différents gains unitaires calculés conformément aux dispositions du sous-article 9.1.
- 9.3. Les gains annoncés sont nets du prélèvement progressif institué par l'article 6 modifié de la loi n° 86-824 du 11 juillet 1986.  
Chaque gain est calculé à partir de la mise unitaire de 1 euro, selon les modalités du sous-article 3.5.3.  
Le cas échéant, il est ensuite déterminé un gain brut, en majorant le gain précédemment calculé d'une somme telle qu'après calcul du prélèvement précité sur la base de ce gain brut, le gain net versé au joueur soit celui calculé selon les modalités du sous-article 9.1.

## **Article 10 Publication de résultats**

- 10.1. Seuls les résultats sportifs publiés par La Française des Jeux au Journal officiel sont réputés exacts et servent à déterminer les gains. Il ne sera admise aucune réclamation au titre d'une modification ultérieure des résultats sportifs, quels qu'en soient la date, les motifs et la nature, conformément à l'article 4.
- 10.2. Ces résultats sont en principe publiés le soir même de l'officialisation de ceux-ci par les autorités sportives compétentes. Cette publication peut être différée en cas

d'officialisation trop tardive des résultats de la rencontre sportive ou de la compétition concernée.

- 10.3. Si le résultat d'un pari court terme n'est pas officialisé à 12 heures le lendemain de la fermeture de la liste à laquelle il est rattaché, il ne sera pas publié et le pari correspondant sera annulé. Toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles.

Dans le cas d'un pari long terme, le résultat en attente pourra être publié jusqu'au lendemain, à 12 heures, de l'événement sportif servant de support au pari et au plus tard dans un délai n'excédant pas 11 semaines après la fin de la première liste ayant proposé ce pari. Si le résultat n'est toujours pas officialisé dans ce délai, le pari correspondant sera annulé. Toutes les cotes des pronostics de ce pari passent à 1 et le pari est considéré comme gagnant pour tous les pronostics possibles.

- 10.4. Si le résultat publié est erroné à la suite d'une erreur commise par la source utilisée comme référence par La Française des Jeux, il sera procédé à une modification de ce résultat dès la prise de connaissance de cette erreur dans la durée de la validité de la liste ou du pari long terme concerné. En conséquence :
- les joueurs payés à tort conserveront leur gain après rectification du résultat,
  - les joueurs dont le reçu était considéré perdant à tort pourront, s'ils ont conservé leur reçu et uniquement dans ce cas, se faire payer leur gain après rectification du résultat.
- 10.5. Les résultats des tirages du numéro Hasard et les résultats des rencontres sportives ou compétitions sont publiés par La Française des Jeux au Journal officiel de la République française.

## **Article 11**

### **Paiement des gains**

- 11.1. Le paiement des gains relatifs aux prises de jeu réalisées au moyen d'un bulletin est effectué comme indiqué aux sous-articles 11.1.1 à 11.1.6.
- 11.1.1. Chaque joueur peut faire constater que son reçu est gagnant, dans un point de validation agréé Cote & Score de La Française des Jeux ou dans un centre de paiement de La Française des Jeux.
- 11.1.2. Les gains sont payables exclusivement contre remise du reçu intact, c'est-à-dire entier et non déchiré, après contrôle de son authenticité, de sa non-forclusion et vérification, au moyen des informations enregistrées sur le site central informatique de La Française des Jeux qui seules font foi en matière de paiement des gains, qu'il n'a pas déjà fait l'objet d'une opération de paiement.
- Toutefois, un reçu détérioré mais dont les éléments d'identification subsisteraient pourra être envoyé par le joueur à La Française des Jeux, Relations Joueurs, TSA 60 030, 92649 Boulogne-Billancourt Cedex, avant l'expiration du délai de forclusion mentionné à l'article 12. Le service Relations Joueurs est seul habilité, après contrôle et vérification, à décider si ce reçu peut être payé ou non.

- 11.1.3. Les gains afférents à un même reçu dont le montant est égal ou inférieur à 500 euros sont payables dans tous les points de validation agréés Cote & Score de La Française des Jeux. Ces gains ne peuvent être remis qu'à une personne majeure.
- 11.1.4. Les gains afférents à un même reçu dont le montant est supérieur à 500 euros, sont payables dans tous les centres de paiement de La Française des Jeux.  
Le moyen de paiement est laissé au choix de La Française des Jeux. Ces paiements sont en principe effectués par chèque.
- 11.1.5. A compter du deuxième semestre de l'année 2008, les gains d'un montant supérieur à 200 euros et inférieur à 5 000 euros peuvent être payés par virement bancaire dans certains points de vente. Dans cette hypothèse, le gagnant indique au responsable du point de vente son nom, son prénom, le numéro d'identification du compte sur lequel le virement doit être effectué et, à titre facultatif, son numéro de téléphone. Le responsable du point de vente imprime un récapitulatif des informations fournies par le gagnant que celui-ci doit valider. Une fois ce récapitulatif validé, le responsable du point de vente remet une attestation au gagnant qui doit être conservée par ce dernier. Le premier jour ouvré suivant la demande du gagnant, La Française des Jeux transmet à sa banque l'ordre de virement au profit du joueur bénéficiaire.  
Le paiement par virement n'est pas disponible en cas de pluralité de gagnants.
- 11.1.6 Pour tout paiement par chèque, le porteur du reçu doit indiquer à La Française des Jeux l'ordre auquel le ou les chèques doivent être établis.  
En cas de pluralité de gagnants, le porteur du reçu doit remplir le formulaire de paiement d'un gros lot collectif mis à sa disposition par La Française des Jeux, afin d'indiquer les noms et prénoms des divers gagnants et leur quote-part du gain, de telle sorte que La Française des Jeux établisse les chèques au nom des personnes indiquées. Ceux-ci seront remis au porteur du reçu, personne majeure.
- 11.1.7. Si le reçu est doublement gagnant, au numéro Hasard et aux pronostics, les 2 gains sont payés simultanément. Si la somme de ces 2 gains est supérieure à 500 euros, les dispositions du sous-article 11.1.4. s'appliquent.
- 11.2. Le paiement d'un gain (numéro Hasard et/ou pronostic) n'est possible qu'à partir du lendemain du résultat de l'événement (ou du dernier événement) sportif auquel est rattaché le pari pronostiqué. Le paiement peut être différé conformément aux dispositions des sous-articles 10.2. et 10.3.  
Les gains relatifs à un reçu sont payables dans la limite des jours et heures d'ouverture des points de validation ou des centres de paiement.
- 11.3. Dans le cadre de l'accueil et du suivi personnalisé des gagnants d'un lot d'un montant exceptionnel, La Française des Jeux pourra être amenée à recueillir auprès des gagnants des informations personnelles.  
En application de la loi informatique et libertés n° 78-17 du 06 janvier 1978, les gagnants sont informés de ce qui suit :
1. La communication de données personnelles concernant les gagnants recueillies en application des dispositions ci-dessus est facultative. Le défaut de communication de ces données a pour conséquence de ne pas permettre aux gagnants de bénéficier des mesures d'accompagnement personnalisé proposées par La Française des Jeux.

2. Les gagnants disposent de certains droits concernant leurs données personnelles et notamment du droit à l'information préalable, du droit d'accès à leurs données, du droit de rectification et de mise à jour de celles-ci, du droit d'opposition à la collecte d'informations les concernant, du droit de suppression des données.

Ces droits peuvent être exercés auprès de La Française des Jeux par le gagnant justifiant de son identité :

- soit en écrivant directement à La Française des Jeux, Relations joueurs, TSA 60 030, 92649 Boulogne-Billancourt cedex
- soit en envoyant un message électronique sur le site [www.fdjeux.com](http://www.fdjeux.com), rubrique « Contactez-nous ».

Les informations personnelles des gagnants sont exclusivement utilisées par La Française des Jeux, responsable du traitement de ces données. Elles sont utilisées aux fins de suivi des gagnants et à des fins de statistiques internes.

- 11.4. En application des dispositions du Code monétaire et financier et de son décret d'application, tout gagnant d'une somme supérieure ou égale à 5 000 euros doit justifier de son identité par la présentation d'un document écrit probant ; La Française des Jeux est tenue d'enregistrer les coordonnées de ces joueurs, ainsi que le montant des sommes qu'ils ont gagnées et de conserver ces données pendant cinq ans.

Le cas échéant, en application du Code monétaire et financier, ces données peuvent être communiquées aux services et organismes habilités mentionnés dans ce Code.

## **Article 12**

### **Forclusion - gains non réclamés**

- 12.1. Les gains sont normalement mis en paiement, sous réserve des dispositions du sous-article 11.2, dès le lendemain de la promulgation du résultat de l'événement (ou du dernier événement) sportif auquel est rattaché le pari pronostiqué et jusqu'au 60<sup>ème</sup> jour à compter de la date de début de paiement, à peine de forclusion.

Pour les gains payables en centre de paiement, ce délai peut toutefois être porté à 10 jours ouvrés pour des raisons techniques, voire prorogé à titre exceptionnel, afin de permettre à la Française des jeux de respecter ses obligations mentionnées dans le Code monétaire et financier et aux articles 1<sup>er</sup> des décrets n° 78-1067 du 9 novembre 1978 et n° 85-390 du 1<sup>er</sup> avril 1985.

- 12.2. Les lots non réclamés par les gagnants dans le délai de forclusion mentionné au sous-article 12.1 sont inscrits dans un fonds de réserve, à partir duquel ils peuvent servir notamment au versement de gains ou lots supplémentaires ou à l'attribution d'avantages en numéraire ou en nature accordés à tout ou partie des participants au jeu, selon des modalités fixées par le Président-directeur général de La Française des Jeux et portées à la connaissance du public par un avis publié au Journal officiel.

### **Article 13**

#### **Prise de jeux par Internet**

- 13.1. En se connectant sur le site Internet mentionnés au sous-article 1.2, il est également possible de jouer par Internet au jeu Cote & Score.
- 13.2. Toutes les possibilités de prises de jeux sont disponibles par Internet, sous réserve des limitations particulières mentionnées dans le règlement général des jeux de La Française des Jeux accessibles par Internet et par téléphone mobile mentionné au sous-article 1.2.
- 13.3 L'écran d'accueil du jeu Cote & Score permet au joueur de vérifier son crédit de jeu disponible, de prendre connaissance des trois paris de dernière minute et d'accéder à l'offre de paris en cliquant sur « Parier ! ».
- 13.4 Les écrans de sélection des paris et de sélection des pronostics présentent l'intégralité de la liste des paris telle que définie au sous-article 2.4. Le joueur sélectionne, dans l'écran de sélection des paris, un pari et accède à l'écran de sélection des pronostics. Il choisit son ou ses pronostics, sa mise et valide ce pari. Le joueur revient alors sur l'écran de sélection des paris. Un récapitulatif des paris mentionne dans le panier de paris, les paris déjà validés par le joueur. Le panier de paris permet au joueur de pronostiquer jusqu'à dix paris lors d'une même session de jeu. Les paris et pronostics associés, réalisés dans un même panier de paris, correspondent chacun à une prise de jeu distincte.
- 13.5 Un écran récapitulatif de la prise de jeux du joueur invite ensuite celui-ci à vérifier son jeu avant de le confirmer. Cet écran mentionne le montant des mises relatives à chacun des paris et de la mise totale de son panier de paris, qui sera débitée sur les « disponibilités » du joueur telles qu'elles sont définies par le règlement général des jeux de La Française des Jeux accessible par Internet et par téléphone mobile. Le joueur peut modifier le contenu de son panier de paris s'il le souhaite en cliquant sur le bouton « Retour » ou « Précédent ». S'il clique sur le bouton « Confirmer », sa ou ses prises de jeux deviennent irrévocables et les mises associées sont irrévocablement débitées sur ses disponibilités selon les modalités du règlement général des jeux de La Française des Jeux accessibles par Internet et par téléphone mobile. L'annulation d'une prise de jeux effectuée par Internet n'est en effet pas possible. Les dispositions du sous-article 8.3 relatives aux annulations de prises de jeux ne s'appliquent pas aux prises de jeux par Internet.
- 13.6 L'écran de confirmation des paris mentionne l'intégralité du panier de paris, la mise totale correspondant aux paris effectués et le statut d'enregistrement de chacun des paris. Un pari peut être enregistré, incertain ou non enregistré. Le pari incertain correspond à un pari dont l'enregistrement est en cours et non achevé. Un pari non enregistré correspond à un pari refusé en application des sous-articles 5.5. ou 5.6. ou en cas d'incident mentionné au sous-article 14.1. Dans le cas où certains paris joués ne seraient pas enregistrés ou dont l'enregistrement serait incertain, la mise totale débitée du crédit du joueur sera actualisée en fonction des paris réellement enregistrés. Le joueur a la possibilité de vérifier le statut final de ses paris en consultant son historique de jeux.

- 13.7. Dans le cas où la mise totale à payer est supérieure au montant des disponibilités du joueur, la ou les prises de jeux sont refusées et le joueur est invité à verser de nouvelles disponibilités.
- 13.8. Les dispositions de l'article 7 relatives au reçu sur papier ne s'appliquent pas aux prises de jeux par Internet.
- 13.9. En principe à compter du 24 juillet 2008, le plafond des prises de jeux est fixé à 3000 € par session de jeu.
- 13.10 L'enregistrement et le scellement informatique par La Française des Jeux des prises de jeux par Internet sont des conditions substantielles à la formation du contrat entre le joueur et La Française des Jeux. En cas de contestation entre le joueur et La Française des Jeux portant sur une divergence entre les informations mentionnées sur l'écran du joueur ayant effectué une prise de jeux par Internet et celles enregistrées et scellées informatiquement par La Française des Jeux, seules ces dernières informations font foi. Les informations mentionnées sur l'écran du joueur ou celles figurant sur une copie d'écran tirée sur papier sont purement informatives et ne peuvent prévaloir sur les dispositions du présent règlement.
- 13.11. Les gains sont payés conformément aux dispositions de l'article 10 du règlement général des jeux de La Française des Jeux accessibles par Internet et par téléphone mobile.

#### **Article 14**

##### **Responsabilités - Réclamations**

- 14.1. La Française des Jeux ne peut être tenue pour responsables de tout dommage résultant d'une panne technique ou d'une atteinte au système de traitement automatisé de données, de difficultés provenant du réseau de transmissions de données, d'une interruption temporaire ou d'un arrêt définitif du jeu ou de tout fait hors de son contrôle.
- 14.2 Sous réserve des dispositions du sous-article 8.2.2., toutes les réclamations, notamment celles relatives aux prises de jeux, aux reçus, à l'enregistrement des jeux, aux rencontres sportives, aux tirages du numéro Hasard, aux résultats ou au paiement des gains, sont à adresser par écrit :
- Pour les prises de jeux effectuées dans les points de vente Cote & Score agréés de La Française des Jeux, Relations Joueurs de La Française des Jeux, TSA 60 030, 92649 Boulogne Billancourt Cedex. Le reçu doit être joint à la lettre de réclamation.  
Les réclamations doivent être adressées avant l'expiration du délai de forclusion mentionné à l'article 12.1., le cachet de la poste faisant foi. Au-delà de ce délai, aucune réclamation ne sera admise.
  - Pour les prises de jeux effectuées par Internet ou par téléphone mobile, à Service Clients FDJeux.com, Libre réponse 54 066, 44809 Saint Herblain Cedex, sans affranchir le courrier.

Les réclamations doivent être envoyées avant l'expiration du délai de forclusion mentionné à l'article 17 du règlement général des jeux de La Française des Jeux accessible par Internet et par téléphone mobile. Au-delà de ce délai, aucune réclamation ne sera admise.

### **Article 15**

#### **Cas de fraude**

Toute fraude ou tentative de fraude, manifestée par un commencement d'exécution et commise en vue de percevoir indûment un gain ou de participer de façon irrégulière aux tirages, est passible de poursuites conformément aux dispositions de l'article 313-1 et suivants du Code Pénal.

### **Article 16**

#### **Fiscalité**

Conformément aux dispositions légales en vigueur, les gains au jeu n'entrent pas en compte pour la détermination du revenu net global soumis à l'impôt sur le revenu.

### **Article 17**

#### **Adhésion au règlement**

La participation au jeu implique l'adhésion au présent règlement.

### **Article 18**

#### **Publication, modifications et abrogation du règlement**

- 18.1. Le présent règlement sera publié au Journal officiel de la République française.
- 18.2. Le présent règlement pourra faire l'objet de modifications ou d'une abrogation par simple publication au Journal officiel de la République française.

Fait à Paris, le 16 juillet 2007, le 24 septembre 2007, le 4 juin 2008 et le 15 juillet 2008.

Le Président-directeur général de La Française des Jeux  
Christophe BLANCHARD-DIGNAC